HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
Saint Hill Manor, East Grinstead, Sussex

HCO BULLETIN DEL 12 FEBBRAIO 1962

Sthil
CenOCon
Franchise

COME ELIMINARE WITHHOLD E WITHHOLD QUASI SCOPERTI

Ho finalmente ridotto l'eliminazione dei withhold ad una formula fissa che contiene tutti gli elementi fondamentali, necessari ad ottenere notevoli guadagni del case senza mancare nessun withhold.

Questi gradini diventano da adesso l'UNICO modo per eliminare un withhold o un withhold quasi scoperto.

L'OBIETTIVO DELL'AUDITOR

L'obiettivo dell'auditor è di far sì che il pc guardi, per poi essere in grado di dire la cosa all'auditor.

L'obiettivo dell'auditor non è di far sì che il pc la dica all'auditor. Se il pc è in session, allora la dirà all'auditor. Se il pc non è in session, non dirà il withhold all'auditor. Non ho mai alcun problema a farmi dire un withhold dal pc. Talvolta ho problemi a far sì che il pc scopra un withhold in modo da potermelo dire. Se il pc non vuol dire un withhold all'auditor (il pc però lo sa), il rimedio sono i rudiments. Do sempre per scontato, e a ragione, che se il pc lo sa, allora me lo dirà. Il mio lavoro è quello di fare in modo che il pc lo scopra, cosicché abbia qualcosa da dirmi. L'errore principale che un auditor fa nel tirare fuori il withhold nasce dal fatto che l'auditor pensa che il pc lo sappia già, quando non è vero.

Se usato esattamente, questo sistema permetterà al pc di scoprire il withhold e di esaurirne tutta la carica, come pure di dire all'auditor tutto quanto riguarda quel withhold.

Mancare un withhold o non farsi dire tutto in proposito è la sola causa delle Rotture di ARC.

Adesso, fai che ciò ti sia reale. Tutti i problemi che hai, che hai mai avuto o che avrai in futuro con pc inclini a Rotture di ARC, dipendono esclusivamente e interamente dall'aver restimolato un withhold e tuttavia aver mancato di tirarlo fuori. Il pc non te lo perdonerà mai. Questo sistema ti permette di aggirare l'ostacolo dei withhold quasi scoperti e le loro clamorose conseguenze.

SISTEMA DEI WITHHOLD

Questo sistema è composto di cinque parti:

0. La Difficoltà da risolvere.

1. Qual'è il withhold.

2. Quando è successo il withhold.

3. Tutto del withhold.

4. Chi avrebbe dovuto saperlo.

I numeri (2) (3) e (4) vengono ripetuti più volte, ogni volta verificando (1), finché (1) non dà più alcuna reazione.

(2) (3) e (4) scaricano (1). (1) risolve in parte (0).

(0) si scarica trovando molti (1), e (1) si risolve facendo molte volte (2) (3) e (4).

Questi gradini si chiamano (0) Difficoltà, (1) Quale, (2) Quando, (3) Tutto e (4) Chi. L'auditor deve impararli a memoria come Quale, Quando, Tutto e Chi. L'ordine non viene mai variato. Le domande vengono poste una dopo l'altra. Nessuna di queste domande è ripetitiva.

USA UN MARK IV

L'intera operazione viene fatta su un Mark IV. Non usare nessun altro meter, poiché gli altri meter possono leggere bene elettronicamente, ma non registrare in modo sufficientemente accurato le reazioni mentali.

Esegui l'intera azione (sistema) e poni tutte le domande con la sensibilità a 16.

LE DOMANDE

0. La domanda che più si adatta alla Difficoltà che il pc ha. Il meter dà una read.

1. Quale. "Qual'è la cosa che stai trattenendo (W/H) riguardo a....?" (la Difficoltà) (oppure ciò che verrà dato in futuri bulletin).

   Il meter dà una read. Il pc risponde con un w/h, grande o piccolo.

2. Quando. "Quando è accaduto ciò?" oppure "Quando è successo?" oppure " "In che periodo si è verificato?"

Il meter dà una read. L'auditor può accontentarsi di una data approssimativa oppure può stabilire con precisione la data sul meter. All'inizio è preferibile usare una data approssimativa. Una data più esatta da trovarsi sul meter viene usata più avanti, sempre nell'ambito di questa sequenza sullo stesso w/h.

3. Tutto. "E' tutto su questo?" Il meter dà una read. Il pc risponde.

4. Chi. "Chi avrebbe dovuto saperlo?" oppure "Chi non l'ha scoperto?" Il meter dà una read. Il pc risponde.

Ora verifica(1) con la stessa domanda che ti ha dato una read la prima volta. (La domanda per (1) non viene mai variata sullo stesso w/h.)

Se l'ago dà ancora una read, chiedi ancora(2), poi (3), poi (4), facendoti dare più dati possibili per ciascuna domanda. Poi controlla ancora (1). (1) lo si controla solamente, non ci si lavora mai sopra, se non usando (2) (3) e (4).

Continua questa rotaziona finché su (1) l'ago non risulta pulito, cioé non si ha più alcuna reazione quando la si verifica.

Tratta sempre qualunque withhold che trovi (o che hai trovato) in questo modo.

SOMMARIO

Ciò che abbiamo visto qui è una anteprima del PREPARATORIO AL CLEARING. Abbreviato in "Prepclearing". Lascia perdere tutti gli altri riferimenti sul security checking o sec checking. Il compito dell'auditor nel Prepclearing è quello di preparare i rudiments del pc affinché non possano andare "out" durante la 3D Criss Cross.

Il valore del Prepclearing, quanto a guadagni del case, è maggiore di qualunque altro auditing precedente di Classe I o II.

Con esso ci siamo decisamente alzati ben al di sopra del Security Checking, per quanto riguarda la facilità dell'auditing e i guadagni del case.

Presto avrai le dieci liste del Prepclearing che ti forniranno le domande (0) e (1). Nel frattempo tratta ogni withhold che trovi, nel modo descritto sopra, per il bene del preclear, per il tuo bene come auditor e per

il buon nome di Scientology.

(Nota: Per far pratica con questo sistema, prendi un withhold che un pc ha già dato diverse volte a te o a te e ad altri auditor. Tratta la domanda che in origine fece saltar fuori il withhold come (1) e puliscila come sopra usando questo sistema. Rimarrai meravigliato.)

L. RON HUBBARD
Fondatore

LRH:sf:cden
Copyright (c) 1962
by L. Ron Hubbard
ALL RIGHTS RESERVED

LRH:sf:cden:Trad SG:GB:gb:hl
Copyright (c) 1962, 1979
di L. Ron Hubbard
TUTTI I DIRITTI RISERVATI